

Tenglobe srl gennaio 2013 – settembre 2013 - Cosenza



Analisi tecnica di siti e applicazioni web (usabilità, navigabilità, ottimizzazione). Creazione di portali con l'ausilio di CMS **Joomla 2.5** e **Drupal 7**. Pubblicazione online e indicizzazione sui motori di ricerca. Personalizzazione del Prodotto "Social In" Social Network Aziendale. Sviluppo di un'applicazione web three-tier **J2EE** per la gestione di una videoteca. A livello di Presentation ho usato **Spring MVC**. A livello di Business il framework Spring Core. Mentre per ORM: Spring ORM insieme a **JPA** ed **Hibernate**. Ho lavorato in un team di tre persone. Prima di procedere coi sviluppi si disegnava e progettava la base dati attraverso **MySQL Workbench** e veniva studiata la navigazione delle viste in JSP attraverso l'utilizzo di diagrammi di flusso UML.

Js Italy srl novembre 2011 – novembre 2012 - Roma



Progetto Censimento delle Applicazioni Internet del portale *www.inps.it* per finalità di monitoraggio. Presso la Direzione Centrale Sistemi Informativi e Tecnologici, a supporto delle società Selex Elsag ed IBM. Le tecnologie incontrate nel progetto riguardavano applicazioni e servizi Web-based in .NET e Java. E di database Microsoft SQL Server ed IBM DB2 su piattaforme Windows, Linux e Z/OS. Nello specifico mi sono occupato della Raccolta dei dati con Interviste ai referenti tecnici INPS ed ai relativi gruppi di sviluppo esterni (HP, Selex Elsag, IBM, Engineering, Accenture). Della redazione di documenti di testo e tabellari. Dell'analisi e disegno delle architetture logiche Web secondo lo standard **UML**. Dell'identificazione di problemi architetturali. Dello studio dei dati tramite l'applicativo ASG-Becubic e file web.config. E dell'inserimento dei dati raccolti nel cruscotto di monitoraggio del Centro Elaborazione Dati Inps.

Twelve Games srl gennaio 2011 – luglio 2011 - Crotona



Sviluppo del gioco "CID the dummy" attraverso il middleware XProton (Raylight srl). Tramite l'IDE si creava la parte logica e grafica che usava un motore fisico preesistente. Inoltre venivano editati dei file **XML** contenenti delle proprietà del gioco. CID The Dummy è stato rilasciato su PlayStation 2, Wii, Microsoft Windows e PlayStation Portable. E' di genere platform, con oggetti da collezionare, nemici da eliminare con le varie armi, puzzle da risolvere per passare ai livelli successivi.

FORMAZIONE

Laurea in Ingegneria Informatica conseguita in luglio 2011 - Università degli Studi della Calabria



Laurea in ingegneria dell'informazione, Classe 9. Le materie preferite sono state: Ingegneria del software, Sistemi informativi e Calcolatori Elettronici. La mia tesi ha riguardato il Calcolatore Quantistico: dallo stato d'arte alle future evoluzioni. Le materie che ho seguito con particolare attenzione sono state Ingegneria del software – Ho realizzato il software di un orologio digitale scritto in Java, sfruttando i Pattern State ed Observer, il tutto corredato dai diagrammi UML di classe, use case diagram e Statechart. Sistemi Informativi – Software per la manutenzione delle apparecchiature ospedaliere. E' stato implementato un software Visual Basic embedded in Microsoft Access, con autenticazione. Laboratorio di Programmazione orientata agli Oggetti – Gioco del Flipper in Java

Attestato Cambridge English: Preliminary (PET) Level 7 settembre 2006 - dicembre 2006 – Cosenza



Il PET, Preliminary English Test, è il secondo livello di esame dell'università di Cambridge. Ho seguito e sostenuto l'esame presso una scuola privata di Cosenza. Inserito nel livello B1 del quadro comune europeo di riferimento per la conoscenza delle lingue.

Attestato Analista Programmatore Java settembre 2011 – novembre 2011 Milano



Corso finanziato da Accenture Technology Solutions s.r.l. presso gli uffici TMS di Milano, della durata di 160 ore. Numero Protocollo 5006-002949. Il corso era incentrato su Java EE, JSP, Servlet e JDBC. Sono stati usati gli Applicativi Oracle 10g, Eclipse Helios e Tomcat6. Si è lavorato in team di sviluppo per la realizzazione dell'applicazione web-based "HRS gestione personale dipendente" utilizzando i livelli architetturali di presentazione, applicazione e dati sfruttando il pattern MVC. Inoltre sono stati effettuati dei test d'unità attraverso il framework JUnit, nei casi di inserimento e ricerca del personale.

Infine è stato dedicato un modulo per la sicurezza sul lavoro.

Corso su ASG Becubic novembre 2011 – Roma



Corso svolto sul prodotto Becubic® della durata di 40 ore. Il software è uno strumento di Application Discovery Understanding e Application Performance Management. Corso finanziato dalla società JS Italy srl.

Corso Avanzato J2EE aprile 2013 – settembre 2013 Cosenza



Corso finanziato da JDK srl. 40 Meeting Interattivi incentrati sulle tecnologie Web e J2EE affiancati da lezioni di laboratorio. Gli argomenti del corso sono stati i seguenti: Ciclo di vita del software e modellazione UML, Problematiche dello sviluppo in team, Design Pattern, SCM, Bug Tracking e Wiki, Continuous Integration e Continuous Delivery, Metodologie Agile. Test Driven Development e Build Script, XML e XSD, Jxpath, Architetture SOA, Axis2, JPA, Spring e Spring MVC, Hibernate, Ajax &

jQuery, Oracle Server, JBoss, Rest, PL/SQL. Il tutto con sessioni pratiche di laboratorio.

Corso su Angular 2 agosto 2016 Roma



Corso interno svolto da Onyx Technology su Angular 2 e TypeScript template della durata di 4 giornate. Abbiamo sviluppato un'applicazione per intero relativa ai campionati Europei di calcio 2016. Il corso ha riguardato il Data Binding e le Direttive. Il Binding delle proprietà e degli eventi. Gli User Input, le direttive, le Form e la creazione di servizi. Inoltre sono stati illustrati i Filtri ed il Routing HTTP.

Workshop con Jacopo Romei marzo 2018 Roma



Attraverso giochi e conversazioni ben strutturate abbiamo individuato i principi operativi e gli strumenti adatti a smontare le situazioni più disparate e puntare al vero obiettivo: lavorare in team e rendere più efficiente il lavoro. Abbiamo simulato la costruzione di un prodotto in 3 modalità diverse ragionando col gruppo sulle metodologie e problematiche. Inoltre è stata spiegata la metodologia timeboxing e kanban board. Il tutto per la durata di 4 ore patrocinato dal gruppo editoriale L'Espresso.

Workshop con Talent Garden settembre 2019 Roma



Incentrato sull'esperienza d'uso UX e delle personas. I docenti coinvolti sono stati:

- Emiliano Pecis - Storm Reply
- Roberto Falcone - Musement
- Daria Bernardoni - Freeda
- Matteo Sola - Talent Garden

Strumenti della Comunicazione e Gestione delle Emozioni: Convinzioni e Valori marzo 2021 Roma



Corso organizzato e svolto da Walter Bognesi svolto in sede. Una prima parte teorica sulla comunicazione ed i modi per farlo. Successivamente ci sono stati allenamenti di team e momenti di condivisione su:

- gestire le emozioni
- prendere consapevolezza di ciò che è più importante con il nostro interlocutore

Corso di aggiornamento sicurezza lavoratore marzo 2022 Roma



N° progressivo di registrazione: 781-AGG-2022 Soggetto organizzatore: ACTL Associazione per la Cultura e il Tempo Libero - Milano & RECRUIT srl - Milano. Corso erogato in modalità e-learning della durata di 6 ore.

Autorizzo al trattamento dei dati personali, secondo quanto previsto dalla Legge 196/03.

Francesco Panebianco